

	Langages et Programmation	NSI T <sup>ale</sup>
	Représentation des Graphes la liste d'adjacence	Cours/TD

## 1. Introduction

L'objectif de ce TP est d'écrire quelques premières fonctions sur les graphes, et en particulier les fonctions de conversions.

Une classe *Tableau* (pour le tableau des degrés des sommets d'un graphe) et une classe *Matrice* (pour les matrices d'adjacences) sont fournies. Observer le choix qui a été fait pour gérer les indices, puisque les sommets d'un graphe sont numérotés de  $\{1, \dots, n\}$  alors que les indices en Python commencent à 0.

Enfin, la classe *Liste\_adjacence* est à compléter.

## 2. Graphe non orienté

Dans toute la suite, nous considérons que  $G$  est un graphe non orienté. Les plus rapides pourront essayer d'adapter ces fonctions au cas des graphes orientés.

### → Compléter la classe *Liste\_adjacence*

La classe *Liste\_adjacence* vous est proposée pour représenter les graphes par leurs listes d'adjacence via l'attribut *listA*. Remarquez que celui-ci est construit de telle sorte que  $G.listA[i]$  est la liste d'adjacence du sommet  $i$  du graphe  $G$ . Il n'y a par convention, pas de sommet 0, donc pour tout graphe  $G$ ,  $G.listA[0]$  est une liste vide.

Compléter la définition de cette classe en y ajoutant :

- *nbSommets(self)* : retourne le nombre de sommets du graphe  $G$
- *nbAretes(self)* : retourne le nombre d'arêtes du graphe  $G$
- *ajoutArete(self, i, j)* : ajoute l'arête  $(i, j)$  au graphe  $G$
- *enleveArete(self, i, j)* : enlève une arête  $(i, j)$  du graphe  $G$  (si elle existe !)
- *getAretesSommet(self, i)* : retourne la liste d'adjacence du sommet  $i$  du graphe  $G$
- *degSommet(self, i)* : retourne le degré du sommet  $i$
- *degre(self)* : retourne un *Tableau D* tel que  $D.tab[i]$  est le degré du sommet  $i$

### → Conversions entre représentations

Dans le programme principal, écrire les fonctions de conversions suivantes :

- *listeToMatrice(G)* : retourne la matrice d'adjacence représentant  $G$  donné par ses listes d'adjacences. Nous utiliserons la classe *Matrice*.
- *areteToListe(n, L)* : retourne les listes d'adjacence (utiliser la classe *Liste\_adjacence*) représentant un graphe donné par sa liste  $L$  d'arêtes.
- *matToListe(M)* : retourne les listes d'adjacences représentant un graphe donné par sa matrice d'adjacence  $M$ .