

## Protocole Phylogène

1. Ouvrir le logiciel phylogène
2. **Choisir** la collection archonte (primates)
3. Activité : **Construire** une matrice de caractères : il faut choisir les êtres vivants suivants nécessaires à la comparaison avec le tupaï comme taxon extra-groupe.
  - Chimpanzé
  - Gorille
  - Humain
  - Macaque
  - Maki
  - Orang outan
  - Tarsier
  - Tupaï
4. Choisir (surlignage en bleu ) les caractères suivants
  - Terminaison des doigts (griffes ou ongles)
  - Pouce
  - Appendice nasal
  - Orbites
  - Queue
5. Remplir le tableau puis appuyer sur vérifier
6. Activité **Polariser** et coder les états de caractères
  - Mettre l'extra groupe en haut
  - colorer les états primitifs comme ceux de l'extra groupe
  - colorer les états dérivés
  - déplacer les colonnes et les lignes pour regrouper au maximum les états de même niveau
  - **Vérifier** et modifier si besoin
7. Construire l'arbre
  - se mettre en mode édition
  - sélectionner les différents taxons
  - déplacer les branches afin d'organiser les relations entre les groupes
8. Réaliser une capture d'écran avec le logiciel **snipping tool**
  - du tableau polarisé
  - de l'arbre